



# PROGRAMME DE FORMATION

Logiciel :	<b>SKETCHUP</b>
Objectifs :	Etre en mesure de créer des plans 3D avec Rendu réaliste
Pré-requis :	Etre familiarisés avec l'environnement Windows
Durée :	3 jours
Déroulement :	Un formateur pour un groupe de 5 stagiaires maximum d'un niveau identique
Public Concerné :	Toute personne souhaitant maîtriser la modélisation 3D
Moyens pédagogiques :	1 Ordinateur et un support de cours par stagiaire, 1 Tableau blanc et un vidéoprojecteur
Appréciation du résultat :	Questionnaire remis aux stagiaires suite à la formation

## **Plan de Cours :**

### **Généralités :**

- Lancement du logiciel
- Description et personnalisation de l'interface
- Navigation dans le modèle à l'aide de la souris
- Principes de bases du dessin

### **Utilisation des calques :**

- Création et gestion des calques

### **Utilisation des outils :**

- Outils de dessin 2D (ligne, rectangle, arc, cercle...)
- Outils de transformation 3D (extrusion, Rotation, déplacement, translation, duplication...)
- Outils de sélection

### **Utilisation des composants**

- Créer un composant
- Modifier et mettre à jour un composant
- Télécharger un composant
- Créer sa bibliothèque

### **Modification**

- Les composants
- Les textes
- Les couleurs et les matériaux
- Les cotations

### **Visualisation**

- Les points de vue
- Les modes de visualisation
- Les scènes
- Les animations

### **Paramétrage**

- Impression